



Algemeen

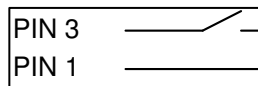
- Met deze module kan je om het even welk type van HMC joystick direct gebruiken als muissimulatie op de computer.
- De module kan zowel voor PC als voor Apple computer, voorzien van een USB aansluiting, gebruikt worden.
- De Universal Serial Bus (USB) is een compleet nieuwe manier van communicatie tussen de computer en zijn randapparatuur. Nieuwe computers zijn nu altijd uitgerust met een 1 of meerdere USB poorten. Door gebruik te maken van een USB HUB (te verkrijgen in computer winkels) kan het aantal USB poorten verhoogd worden tot maximaal 127.
- Een USB aansluiting op de computer alleen is niet voldoende. De software op de computer moet toelaten de USB poort aan te spreken. Het is daarom nodig minimaal Windows 98 te hebben voor een PC en OS 8.6 voor een Apple computer.

Aansluitingen

- Sluit de module aan op de computer. Gebruik hiervoor de bijgeleverde USB kabel. Aangezien USB toelaat toestellen aan te koppelen terwijl de computer in werking is, is het niet nodig de computer eerst uit te schakelen.
- Bij het aankoppelen van de Module zal de computer deze herkennen en onmiddellijk starten met de installatie van de nodige drivers (aanstuurprogramma's op de computer). Afhankelijk van de softwareversie van de computer wordt de tussenkomst van de gebruiker al dan niet vereist. Soms zal de computer ook vragen naar de Windows installatie CD. Zodra de installatie voltooid is, moet de "USB ACTIVE" op de module oplichten.
- De voeding voor de module wordt voorzien door de bijgeleverde 15VDC adapter.
- Aansluiting van de muistoetsen. Er zijn 2 3.5mm jack ingangen voorzien waarop je een contact kan aansluiten voor het bedienen van de linker en rechter muistoets.

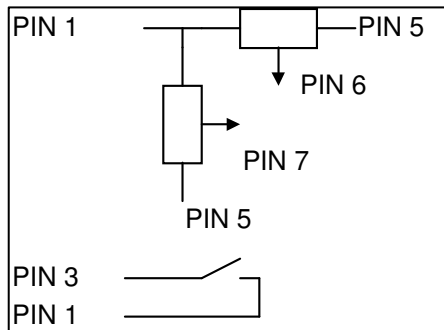
- Aansluiting linker muistoets kan ook via de DIN 3P. Het contact wordt verbonden tussen pin 1 en 3 van de 3-polige DIN stekker. De 12V kan gebruikt worden om het contact te voeden (vb. aanraakschakelaar).

1	GND (GROUND)
2	12V (<50mAmp)
3	CONTACT (Rin>1K)

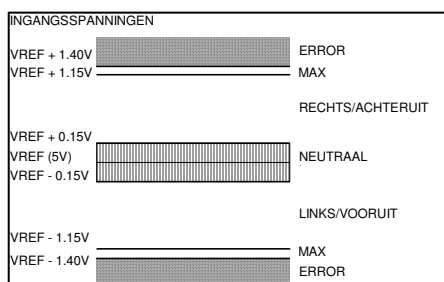


- Aansluiting van een proportionele bediening. De proportionele bediening wordt verbonden via een 8-polige DIN stekker.

1	GND (GROUND)
2	12V (<50mAmp)
3	LINKER CONTACT (Rin>1K)
4	5V REFERENTIE (Rout=1K)
5	10V (<50mAmp)
6	Signaal Links/Rechts (Rin>100K)
7	Signaal Vooruit/Achteruit (Rin>100K)
8	-



Als het signaal links/rechts of vooruit/achteruit buiten een bepaalde zone valt, wordt dit als een fout aanzien. Meet bij problemen de spanning tussen pin 4 en 6 (4 en 7). De maximumvariatie mag niet meer zijn dan 1.2 Volt.



Als de joystick correct verbonden is moet de led "JOYST. ACTIVE" op de module oplichten.

Instellen van de acceleratie

De snelheid van de cursor op het scherm kan soms te snel zijn. Probeer altijd eerst de instellingen van de muis aan te passen op de computer. Als dit niet voldoende lukt, dan kan je door het plaatsen van een jumper de snelheid drastisch verlagen. Open de behuizing (4 schroeven aan de onderkant) en plaats de jumper zoals aangegeven op de tekening van de print.

